

Walkthrough Korenvliet

Bedankt, Javri, voor de hulp. Zonder hulp had ik deze tekst waarschijnlijk niet kunnen schrijven.

Hoe het spel te krijgen is:

1 Ga naar deze Internetpagina en download dit bestand:

<http://www.nostalgia8.org/download/korenv1.zip>

2 Ga naar deze Internetpagina en download dit bestand:

<http://www.nostalgia8.org/download/basic/gwbasic320.zip>

3 Pak beide bestanden uit in dezelfde map.

4 - Ga naar de MS-DOS-prompt of

- klik op "Start", op "Uitvoeren" of "Run" en typ "com" of "command". Een van die twee woorden je naar de MS-DOS-prompt brengen.

5 Ga naar de map van stap 3. Soms moet je daarvoor typen "cd korenv~1"

6 Typ "gwbasic korenv1".

7 - Als je instructies wil, typ dan "j", "v", "v" en "b".

- Als je geen instructies wil, typ dan "n".

8 Typ "help" om de instructies (nog eens) te lezen.

9 Typ "stop" om te stoppen. Je krijgt een foutmelding, maar dat is niet erg.

Fout in het spel:

Het is de bedoeling dat je drie getallen vindt en die op de kluis gebruikt. Door een fout kan het zijn dat je steeds hetzelfde getal kunt gebruiken of dat de drie getallen hetzelfde zijn. De walkthrough houdt rekening met deze fout.

Je speelt Olivier. Je begint in de Hoofdstraat. Typ de volgende commando's:

ga zuid

ga zuid

pak ballon

ga noord

ga oost

pak kachel

ga west

ga noord

ga in landhuis

pak mand

ga uit

ga noord

ga oost

ga oost

lees bord

leg ballon

leg kachel

leg mand

ga west

ga west

ga zuid

ga in winkel
koop schoenen
koop bijl
ga uit
ga zuid
hak boom
leg bijl
pak houtblokken
ga noord
ga noord
ga oost
ga oost
leg houtblokken
ga west
ga west
ga zuid
ga in landhuis
ga zuid
ga zuid
pak koord
ga noord
ga oost
ga oost
pak lucifers
ga west
ga west
ga zuid
ga uit
ga west
ga noord
ga noord
ga oost
ga oost
leg koord
leg lucifers
blaas ballon op
ga in ballon
vlieg met ballon
ga uit
ga in schuur
bekijk tafel

Schrijf op: "tafel" en dan dit getal.

ga uit
ga in ballon
vlieg met ballon
ga uit
leg schoenen
ga west
pak net
ga west

ga zuid
ga zuid
ga oost
pak boot
ga in landhuis
ga noord
ga oost
bekijk klok
pak bril
ga zuid
bekijk tas
pak snorkel
ga west
ga uit
ga zuid
ga oost
blaas boot op
leg bril
leg snorkel
ga in vijver
ga zuid
pak zalm
ga noord
ga uit
leg net
leg zalm
pak bril
pak snorkel
ga in vijver
duik
ga zuid
ga in tunnel
ga west
pak fles
ga oost
ga oost
ga noord
ga uit
ga uit
bekijk fles

Schrijf op: "fles" en dan dit getal.

leg boot
leg bril
leg fles
leg snorkel
ga west
ga west
ga noord
ga noord
ga noord

ga oost
ga oost
pak schoenen
ga west
ga west
ga zuid
ga zuid
ga zuid
ga joggen
ga oost
ga oost
leg schoenen
pak zalm
pak fles
ga west
ga west
ga noord
ga noord
ga in landhuis
ga zuid
verwijder deksel
ga oost
verwijder deksel
ga zuid
ga west
verwijder deksel
ga noord
ga in afvoer
(Je bent nu bij de afvoer van de huiskamer.)
ga zuid
ga oost
ga noord
(Je bent nu bij de afvoer van de studeerkamer.)
ga zuid
ga zuid
ga west
(Je bent nu bij de afvoer van het atrium.)
ga laag
verwijder deksel
ga uit
geef zalm
bekijk kist
ga oost
pak beker
bekijk beker
Schrijf op: "beker" en dan dit getal.
ga hoog
open deur
ga door deur
(Je bent nu weer op de overloop.)

leg fles
leg beker
bekijk schilderij

Nu wordt het ingewikkeld, behalve als je drie keer hetzelfde getal hebt genoteerd.
In dat geval kun je de combinatie krijgen door het getal drie keer te gebruiken,
bijvoorbeeld, als je dit hebt genoteerd:

tafel 11
fles 11
beker 11

is de combinatie "11 - 11 - 11". Typ dan "open kluis", "11", "11" en "11". Als je
verschillende getallen hebt, noteer dan de drie getallen, die je hebt, in de zes mogelijke
volgorden:

tafel - fles - beker
tafel - beker - fles
fles - tafel - beker
fles - beker -tafel
beker - tafel - fles
beker - fles - tafel

Bijvoorbeeld, als je dit hebt genoteerd:

tafel 11
fles 22
beker 33

noteer dan

11 - 22 - 33
11 - 33 - 22
22 - 11 - 33
22 - 33 - 11
33 - 11 - 22
33 - 22 - 11

Typ dan "open kluis" en probeer de zes combinaties uit door de drie getallen in een
steeds andere volgorde te typen. Uiteindelijk gaat de kluis open.

Als de kluis open is, typ dan "lees testament".

Het gerucht klopte, degene die het testament heeft gevonden, erft Korenvliet. Je hebt
nu de kluis geopend in het testament gevonden en gelezen. Jij, Olivier, hebt nu
Korenvliet en de rest van Oom Wouts bezittingen geërfd.

Overig:

Als je in het bos in een boom klimt, "klim boom", kom je in het ziekenhuis. Je kunt daar ook op andere manieren belanden. Typ dan "gezondheid" en "uit".

In de studeerkamer kun je zeggen "bekijk boek". Daarin staat hoe je de luchtballon kunt maken.

Voor meer gegevens over de tekstadventure "Korenvliet":

<http://www.tekstadventure.nl/lijst.html> (Kijk bij "Korenbloemen?" en "Korenvliet")

<http://www.tekstadventure.nl/forum/> (Kijk bij "Gastenboek" en ga de verschillende topics na. Sommigen zeggen iets over "Korenvliet".)

Groeten van PW.