

## Solution de CITADELLE

Regarde	Nord	Etudie plancher
Fouille arbre	Nord	Sud
Prends épée	Est	Soulève tapisserie
Pousse rocher	Pose tout	Descends
Prends armure	Plonge fontaine	Bas
Monte arbre	Regarde cavité	Casse carrelage
Regarde	Prends coffret	Nord
Descends	Remonte	Pose boule
Nord	Ouvre coffret	Haut
Regarde	Pose coffret	Regarde
Prends silex	Prends armure	Prend cube
Lis écriture	Prends epee	Bas
Nord	Prends bouclier	Sud
Regarde	Prends masse	Ouest
Prends boule	Prends silex	Haut
Fouille squelette	Prends lanterne	Sud
Prends burin	Prends boule	Dis Galadriel
Est	Prends burin	Est
Ouest	Prends marteau	Ouvre porte
Ouest	Ouest	Est
Nord	Sud	Est
Regarde	Sud	Est
Prends masse	Sud	Nord
Est	Ouest	Nord
Regarde	Ouest	Regarde autel
Prends lanterne	Fouille lit	Place cube
Nord	Prends parchemin	Prends sceptre
Nord	Lis parchemin	Sud
Ouest	Regarde sculpture	Sud
Nord	Appuie œil	Sud
Regarde	Nord	Sud
Prends marteau	Allume lanterne	Sud
Sud	Nord	Sud
Est	Eteins lanterne	Sud
Est	Ouest	Dis Gomur
Fouille lits	Dis Reitor	Sud
Prends bouclier	Nord	Sud
Ouest	Nord	
Nord	Arrache plancher	

Quand un monstre vous attaque, ne fuyez jamais. Vous êtes suffisamment armé pour venir à bout de tout ce que vous pourriez rencontrer. D'autre part, la fuite se ferait dans une direction aléatoire ce qui, évidemment, rendrait fausse la solution proposée.

Cette solution est la solution « minimale ». En ce sens quelle vous permet de sortir de la Citadelle en possession du Sceptre qui vous permettra de régner sur GORGOROTH. Minimale, mais logique, car vous passez dans toutes les salles nécessaires à votre apprentissage de l'unique façon de vaincre la Citadelle. Par contre, de nombreux trésors sont répartis dans les différentes salles et vous pouvez bien sûr chercher à remplir les caisses de votre royaume.